



2020

**Anleitung 2K Dart-Software  
Liga-Betrieb**

**2K Dart-Software**

Vertrieb & Support:  
Christian Kloß  
[www.dart-software.de](http://www.dart-software.de)  
[Christian.kloss@dart-software.de](mailto:Christian.kloss@dart-software.de)  
0170/9802645

# Inhaltsverzeichnis

## Teil 1      **Login**

- 1.1      Link zum Login      Seite 3
- 1.2      Admin Einstellungen für den Zugriff      Seite 3

## Teil 2      **Ergebnisse**

- 2.1      Spiel auswählen      Seite 4
- 2.2      Spieler auswählen      Seite 4
- 2.3      Ergebnisse eintragen      Seite 5
- 2.4      Aufrufen der Bestleistungs-Eintragung      Seite 5
- 2.4.1      Mannschaft auswählen zum Eintragen der Bestleistung      Seite 6
- 2.4.2      Spieler auswählen zum Eintragen der Bestleistung      Seite 6
- 2.4.3      Eintragung der Bestleistungen      Seite 7
- 2.4.4      Ansicht der eingetragenen Bestleistungen      Seite 7

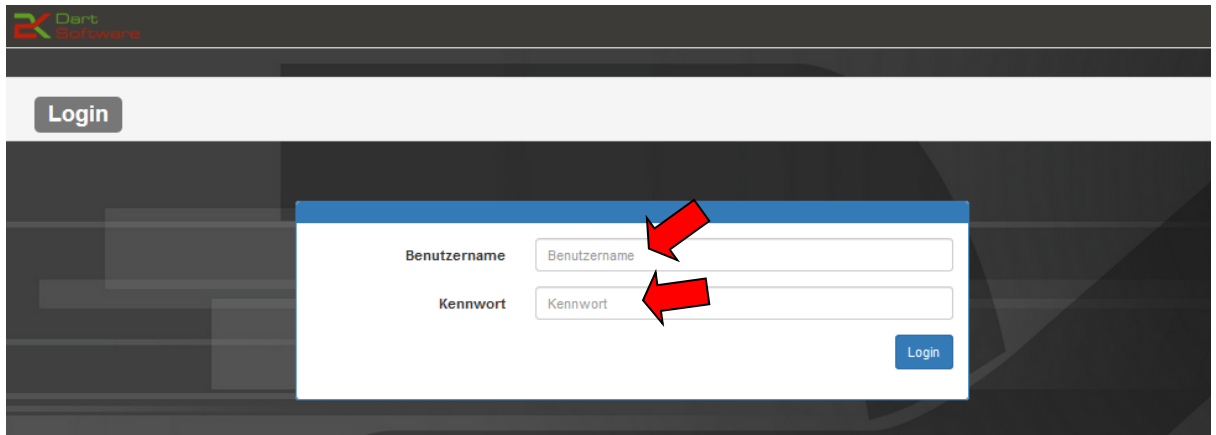
## Teil 3      **Beenden und Logout**


- 3.1      Der Logout      Seite 8
- 3.2      Ansicht Frontend      Seite 8
- 3.3      Erklärung Frontend      Seite 8

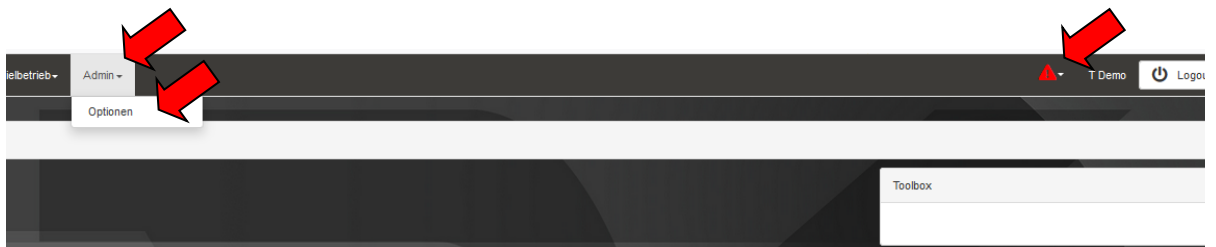
## Teil 1 Login

**1.1** Mit dem Dir zugeschickten Link gelangst Du auf die Startseite der Dart-Software.  
([https://verband.2k-dart-software.de/index.php?option=com\\_dartliga&controller=dartliga&view=login](https://verband.2k-dart-software.de/index.php?option=com_dartliga&controller=dartliga&view=login))

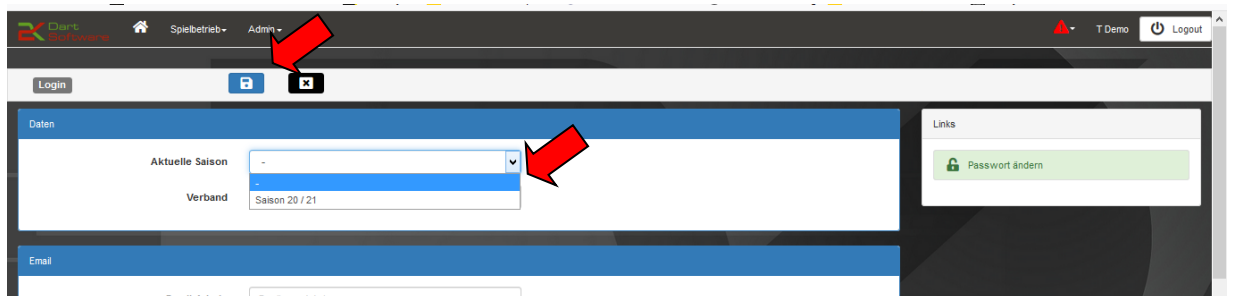
Hier gibst Du bitte Deinen Benutzernamen und das dazugehörige Passwort ein.



**1.2** Wenn Dir oben rechts nun das  angezeigt wird, so wählst Du bitte „Admin“ und „Optionen“




Hier wählst Du bitte die aktuelle Saison aus und speicherst diese Eingabe durch einen Klick auf 

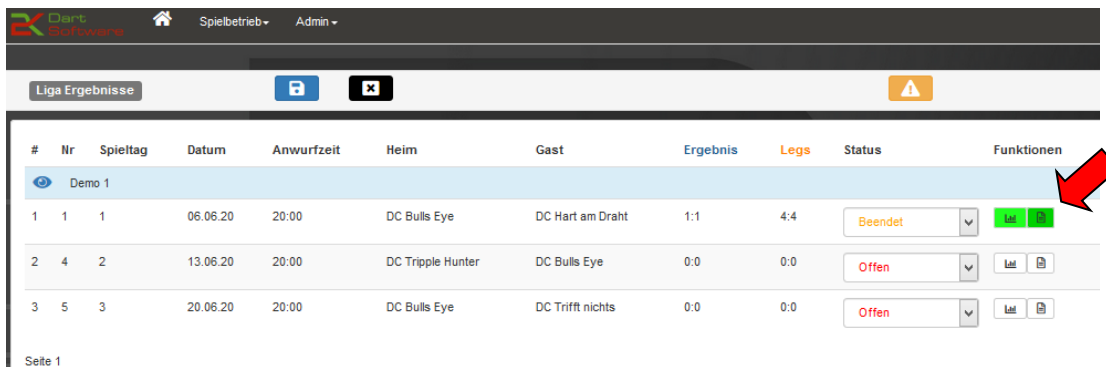


## Teil 2 Ergebnisse

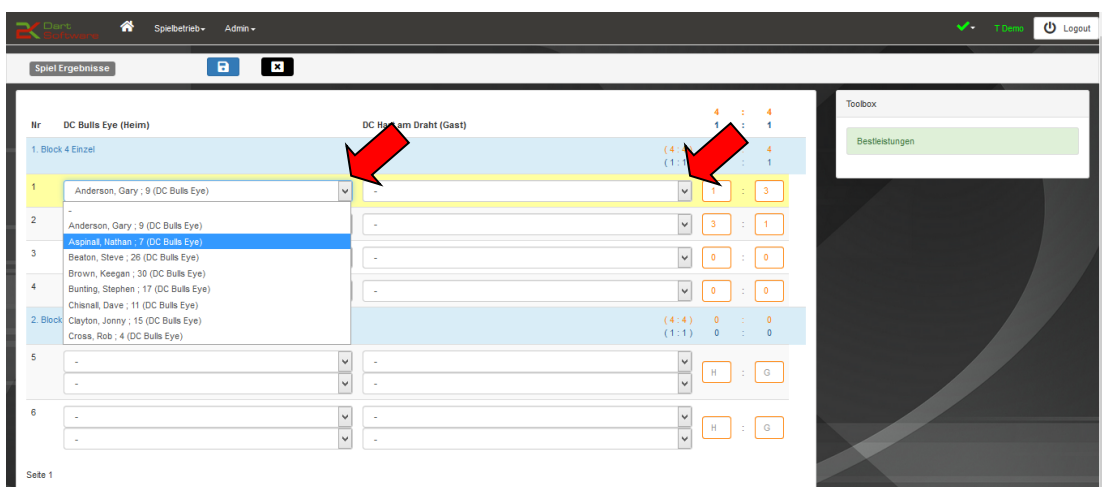
Nun klickst Du bitte auf „Spielbetrieb“ und „Ergebnisse“





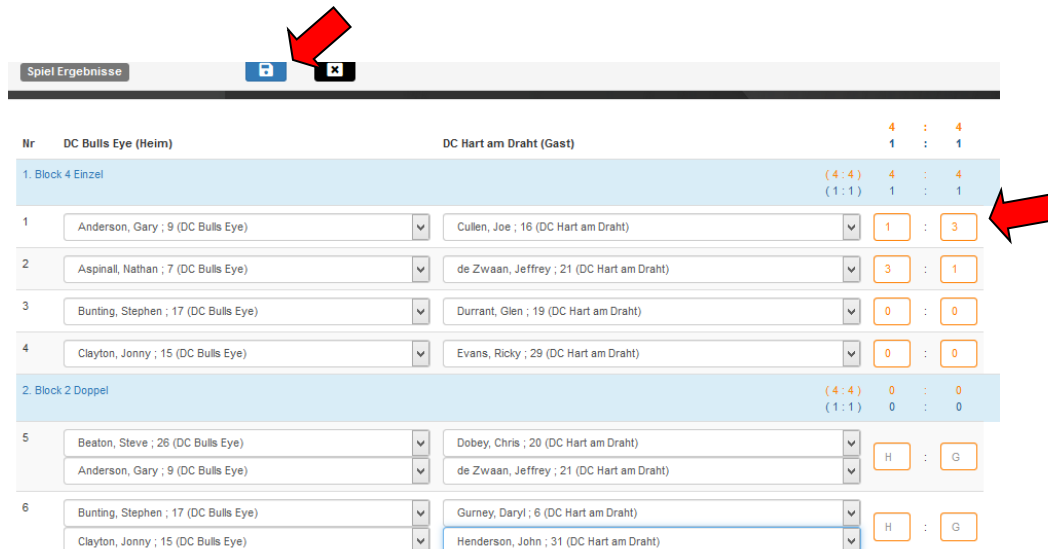
**2.1** Hier erscheint nun „Eure“ jeweilige Begegnung.  
Mit einem Klick auf  gelangst Du zur Ergebnis-Eingabe des entsprechenden Spiels.



**2.2** Hier kannst Du nun die jeweiligen Spieler auswählen. Es werden alle beim jeweiligen Team gemeldeten Spieler angezeigt und Du kannst diese dem jeweiligen Spiel zuordnen.

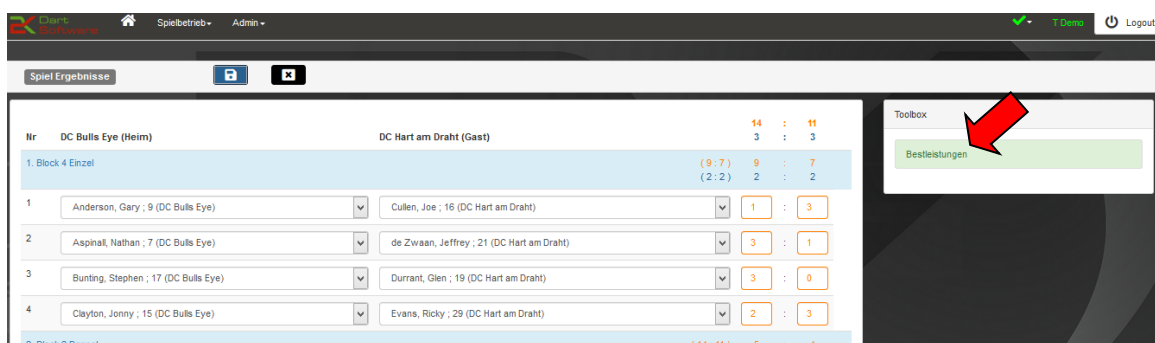


- 2.3** Wenn Du die Spielpaarungen gesetzt hast, sieht Deine Tabelle nun so aus.  
 Nun kannst Du ganz einfach die **Ergebnisse** eintragen. Am Ende speicherst Du Deine Angaben bitte durch einen Mausklick auf   
 Der Spielplan füllt alle weiteren Begegnungen automatisch aus. Wenn die Teams einen Spielerwechsel vorgenommen haben, nimm bitte bei der entsprechenden Paarung diesen Wechsel vor und speichere auch hier wieder mit einem Klick auf 



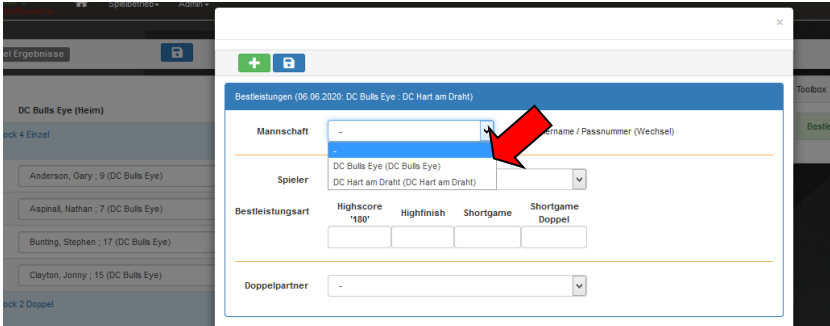
| Nr                | DC Bulls Eye (Heim)                  | DC Hart am Draht (Gast)                   |   | 4 | : | 4 |
|-------------------|--------------------------------------|---|---|---|---|---|
| 1. Block 4 Einzel |                                      |   |   | 1 | : | 1 |
|                   | (4 : 4)                              | 4   | : | 4 |   |   |
|                   | (1 : 1)                              | 1   | : | 1 |   |   |
| 1                 | Anderson, Gary ; 9 (DC Bulls Eye)    | Cullen, Joe ; 16 (DC Hart am Draht)       |   | 1 | : | 3 |
| 2                 | Aspinall, Nathan ; 7 (DC Bulls Eye)  | de Zwaan, Jeffrey ; 21 (DC Hart am Draht) |   | 3 | : | 1 |
| 3                 | Bunting, Stephen ; 17 (DC Bulls Eye) | Durrant, Glen ; 19 (DC Hart am Draht)     |   | 0 | : | 0 |
| 4                 | Clayton, Jonny ; 15 (DC Bulls Eye)   | Evans, Ricky ; 29 (DC Hart am Draht)      |   | 0 | : | 0 |
| 2. Block 2 Doppel |                                      |   |   | 0 | : | 0 |
|                   | (4 : 4)                              | 0   | : | 0 |   |   |
|                   | (1 : 1)                              | 0   | : | 0 |   |   |
| 5                 | Beaton, Steve ; 26 (DC Bulls Eye)    | Dobey, Chris ; 20 (DC Hart am Draht)      |   | H | : | G |
|                   | Anderson, Gary ; 9 (DC Bulls Eye)    | de Zwaan, Jeffrey ; 21 (DC Hart am Draht) |   |   | : |   |
| 6                 | Bunting, Stephen ; 17 (DC Bulls Eye) | Gurney, Daryl ; 6 (DC Hart am Draht)      |   | H | : | G |
|                   | Clayton, Jonny ; 15 (DC Bulls Eye)   | Henderson, John ; 31 (DC Hart am Draht)   |   |   | : |   |

- 2.4** Auf der rechten Seite in der „Toolbox“ findest Du den Punkt „Bestleistungen“  
 Klicke ihn bitte an, um zur Eingabe dieser zu gelangen.



### 2.4.1

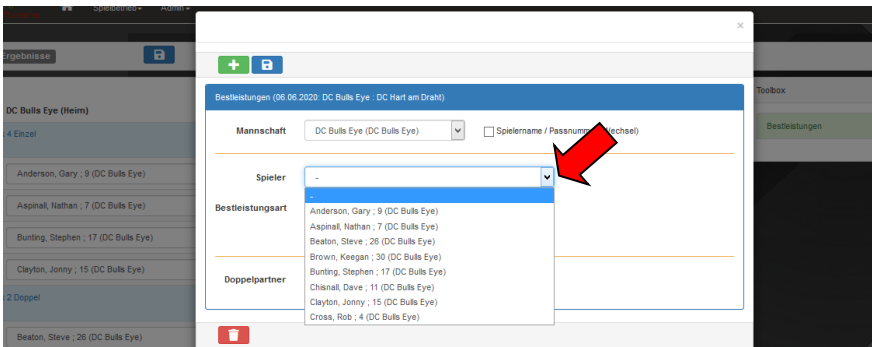
Im folgenden Fenster wählst Du nun zuerst die **Mannschaft** aus, zu welcher Du die Bestleistung eintragen willst.



The screenshot shows a form titled 'Bestleistungen (06.06.2020: DC Bulls Eye: DC Hart am Draht)'. The 'Mannschaft' dropdown menu is open, showing 'DC Bulls Eye (DC Bulls Eye)' selected. A red arrow points to this selection. Other fields include 'Spieler' (DC Hart am Draht), 'Bestleistungsart' (Highscore 100), and 'Doppelpartner'.

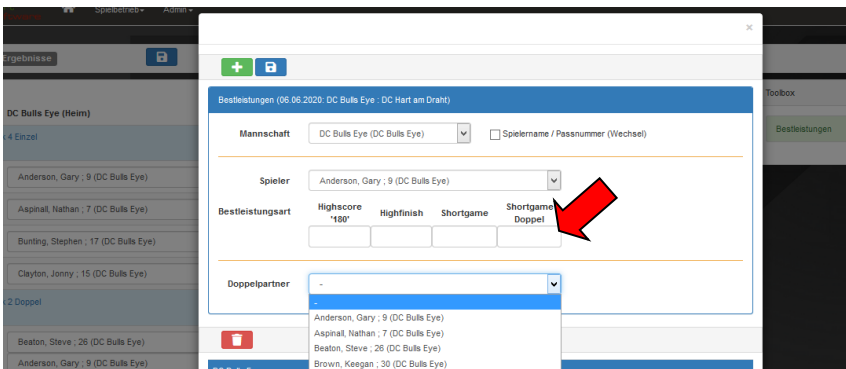
### 2.4.2

Im Anschluss wählst Du den jeweiligen **Spieler** aus, der die Bestleistungen geworfen hat.



The screenshot shows the same form as in 2.4.1. The 'Spieler' dropdown menu is open, showing a list of players including 'Anderson, Gary; 9 (DC Bulls Eye)'. A red arrow points to this selection. The 'Mannschaft' is still 'DC Bulls Eye (DC Bulls Eye)'.

Im Doppel-Block kannst Du nun noch den jeweiligen Doppel-Partner auswählen.




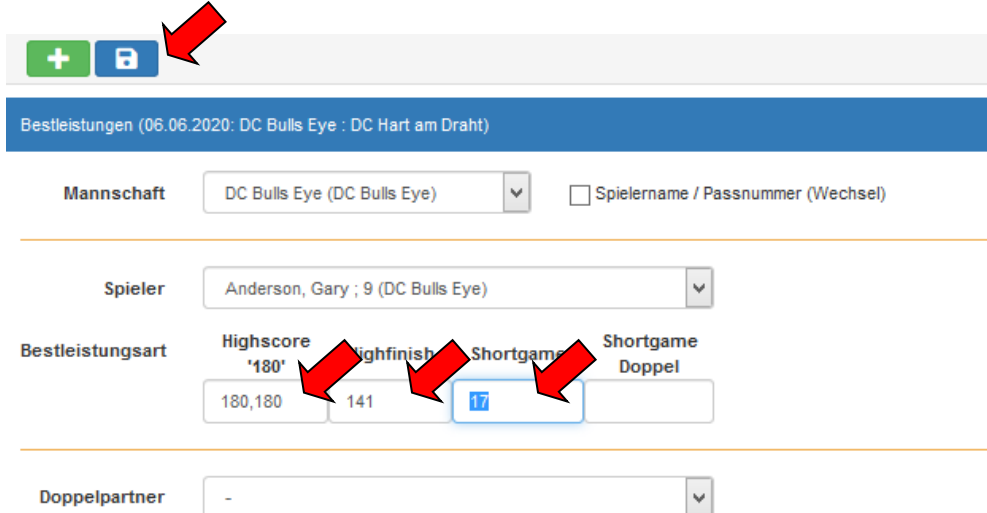
The screenshot shows the same form. The 'Doppelpartner' dropdown menu is open, showing a list of players including 'Anderson, Gary; 9 (DC Bulls Eye)'. A red arrow points to this selection. The 'Spieler' is now 'Anderson, Gary; 9 (DC Bulls Eye)'.

### 2.4.3

Nun kannst Du die jeweiligen Bestleistungen eintragen.

Dazu trägst Du einfach die Leistungen in die entsprechenden Felder ein. Bei mehreren derselben Bestleistungen trennst Du Deine Eingabe bitte durch ein Komma.

Deine Eingaben speicherst Du bitte durch einen Klick auf 



Bestleistungen (06.06.2020: DC Bulls Eye : DC Hart am Draht)

Mannschaft: DC Bulls Eye (DC Bulls Eye)  Spielername / Passnummer (Wechsel)

Spieler: Anderson, Gary ; 9 (DC Bulls Eye)


Bestleistungsart: Highscore '180', Highfinish, Shortgame, Shortgame Doppel


Highscore '180': 180,180  
Highfinish: 141  
Shortgame: 17  
Shortgame Doppel:

Doppelpartner: -

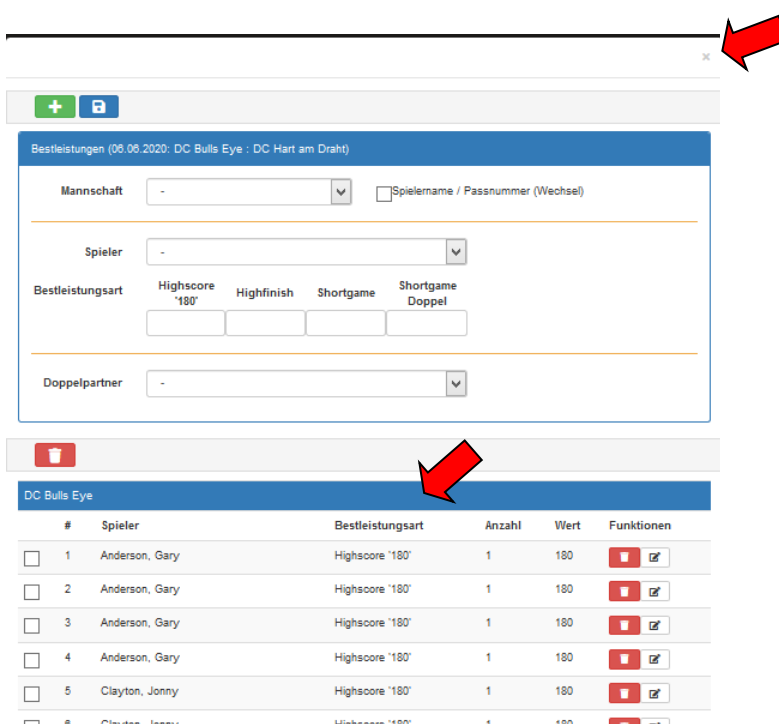
### 2.4.4

Wenn Du alle Bestleistungen eingetragen hast, sieht Deine **Übersicht** wie folgt aus.

Bei einer fehlerhaften Eingabe, kannst Du den Eintrag über einen Klick auf  ändern.

Eine beispielsweise zu viel eingetragene Leistung kannst Du einfach durch Klick auf  löschen.

Mit einem Klick auf „x“ kannst Du das Fenster nun wieder schließen.



Bestleistungen (06.06.2020: DC Bulls Eye : DC Hart am Draht)













Mannschaft: -  Spielername / Passnummer (Wechsel)

Spieler: -

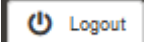
Bestleistungsart: Highscore '180', Highfinish, Shortgame, Shortgame Doppel

Doppelpartner: -

DC Bulls Eye

| #                        | Spieler          | Bestleistungsart | Anzahl | Wert | Funktionen  |
|--------------------------|------------------|------------------|--------|------|---|
| <input type="checkbox"/> | 1 Anderson, Gary | Highscore '180'  | 1      | 180  |   |
| <input type="checkbox"/> | 2 Anderson, Gary | Highscore '180'  | 1      | 180  |   |
| <input type="checkbox"/> | 3 Anderson, Gary | Highscore '180'  | 1      | 180  |   |
| <input type="checkbox"/> | 4 Anderson, Gary | Highscore '180'  | 1      | 180  |   |
| <input type="checkbox"/> | 5 Clayton, Jonny | Highscore '180'  | 1      | 180  |   |
| <input type="checkbox"/> | 6 Clayton, Jonny | Highscore '180'  | 1      | 180  |   |

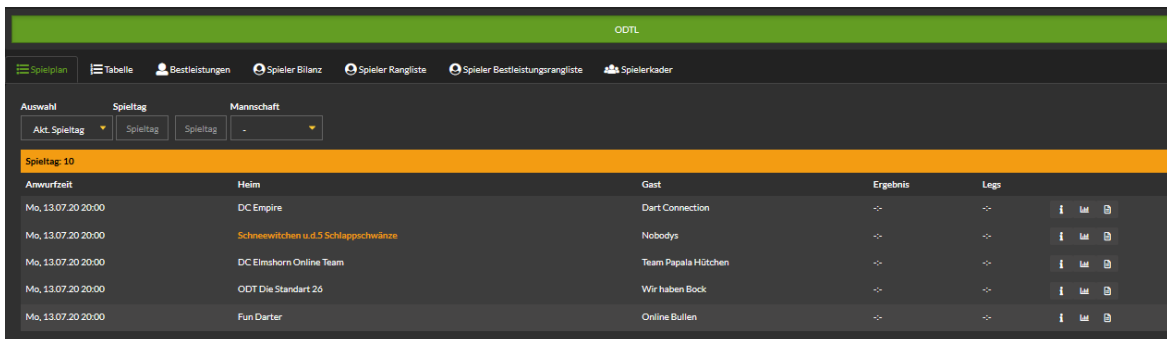
### Teil 3 **Beenden und Logout**

**3.1** Das war schon alles. Deine Eingaben sind erledigt.  
Durch Klick auf  kannst Du nun die Software wieder verlassen.



Alle Deiner Eingaben stehen nun für alle sichtbar zur Verfügung.  
Umso schneller Ihr die Daten online eintragt, umso aktueller sind die Tabellen, Statistiken usw.

### 3.2 Ansicht im Frontend



| Anwurfzeit         | Heim                                | Gast                | Ergebnis | Legs |
|--------------------|-------------------------------------|---------------------|----------|------|
| Mo, 13.07.20 20:00 | DC Empire                           | Dart Connection     | --       | --   |
| Mo, 13.07.20 20:00 | Schneewitchen u.d.5 Schlappschwänze | Nobodys             | --       | --   |
| Mo, 13.07.20 20:00 | DC Elmshorn Online Team             | Team Papala Hütchen | --       | --   |
| Mo, 13.07.20 20:00 | ODT Die Standart 26                 | Wir haben Bock      | --       | --   |
| Mo, 13.07.20 20:00 | Fun Darter                          | Online Bullen       | --       | --   |

**3.3** *Das Frontend ist der Bereich, den alle öffentlich sehen können. Er bildet somit den optimalen Kommunikationsweg für Eure Mitspieler.  
So kann sich jeder die Ergebnisse, Tabellen usw. jederzeit anzeigen lassen.*

**Nun wünsche ich Euch viel Erfolg und gutes Gelingen mit der 2K Dart-Software**